MM-4 MIA SOFTWARE LIBRARY
MX SERIES
MSX

ファイナル麻雀

〔メモリ容量8K以上〕

ROMカートリッジを使用する前に

①カートリッジを差し込むときは、必ず本体の電源を切ってから差し込んでください。
②カートリッジは、前面後面をよく確認して差し込んでください。
③カートリッジは、最後まで確実に差し込んでください。
④カートリッジには、コーヒー、お茶等をこぼさないでください。
⑤カートリッジを落としたり、ぶつけたりして衝撃を与えないでください。
⑥カートリッジを分解しないでください。
⑦カートリッジから出ている端子に手をふれないでください。

ファイナル麻雀

始めたらやめられないのが麻雀。でも対戦相手がなかなか見つからない。そんなときマイコン雀士が君の相手をしてくれる。スピーディでリアルなパイの表示で迫力も満点。実戦さながらのゲームが楽しめる本格派麻雀。東1局でコンピュータの"リーチ"がかかった!

ゲームのしかた

ルール

場は東場のみとし、場風なし、裏ドラあり、カンドラなし、喰いタンありの1翻縛りルールです。得点計算は、ツモあがりをしても、ロンあがりの点数となり、七対子は50符1翻として計算されます。他は一般ルールと同様です。ただし、リーチ後の暗カンで待ちが変わってもよいこととします。

持ち点は、30000点、ツモ1回につき、SCOREが200点減少し、あなたがあがるとSCOREにあがり点が加算され、コンピュータがあがると逆に減少します。局が終わった時点（あがりまたは流局）で、SCOREがマイナスになっているとゲーム・オーバーとなります。

※牌の組み替えで2種類以上の役が考えられる場合、その判定は、コンピュータが行ないます。フリテンは現物牌のみチェックされますから、捨てた牌でロンあがりすることはできません。

進め方

第一局は、あなたの親でスタートします。配牌が完了したら牌の下に表示されているキーを押して、不要な牌を切ってください。牌の切り方は、最初に牌の下に表示されたマークと同じキーを押すと、牌の下のマークが消え、次に RETURN キーを押すと、その牌を切ることができます。牌を間違って指定してしまった場合は、 RETURN キー以外のキーを押すと、元の状態に戻ります。捨て牌指定キーは、キーボードの一番上の段のキー14個です。

《ポン、チー、カン、ツモ》

画面の右端に「ツモ」と表示されているときに、ポン、チー、カン、およびツモができます。

ポンをするときは、 F1 キーを押してください。

チーをするときは、 F2 キーを押した後、該当する2牌を指定してください。牌の指定が終わった時点で、間違いがなければ RETURN キーを押してください。牌の指定を間違えた場合は RETURN キー以外のキーを押すと、ポン、チー、カン、ツモのできる状態に戻ります。

カンをするときは、 F3 キーを押してください。ミンカンおよびチャンカンは自動的に行なわれます。ただし、チャンカンは、ツモ牌に限ります。アンカンのときは、アンカンしたい牌1牌を指定した後、 RETURN キーを押してください。

ツモをするときは、 BS キーを押してください。

《リーチ、あがり》

リーチをかける場合は、ツモ牌した後、 F4 キーを押して、捨て牌してください。

ロンまたは、ツモあがりの場合は F5 を押してください。